A. Mastromarco, A scuola: giocare, costruire, fare per … imparare l'italiano con il metodo TPR!

# RIFLETTERE SULLA LINGUA E ARRICCHIRE IL LESSICO

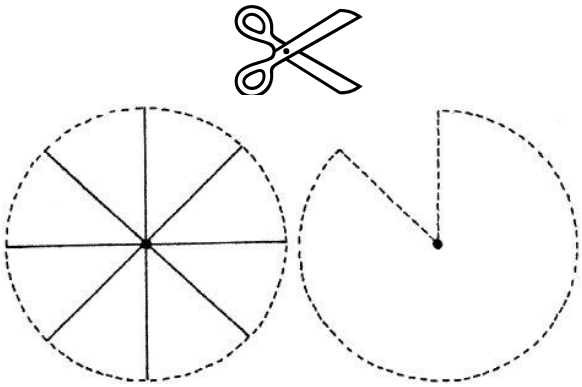
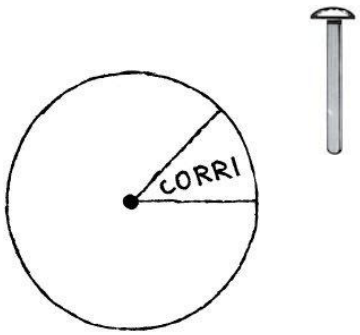
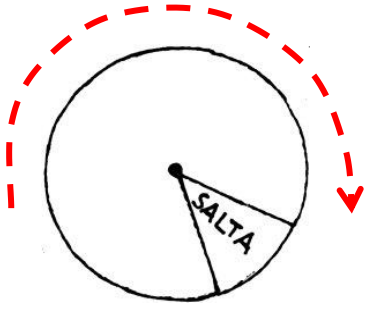
# Le schede di lavoro

Sei prontO/a?

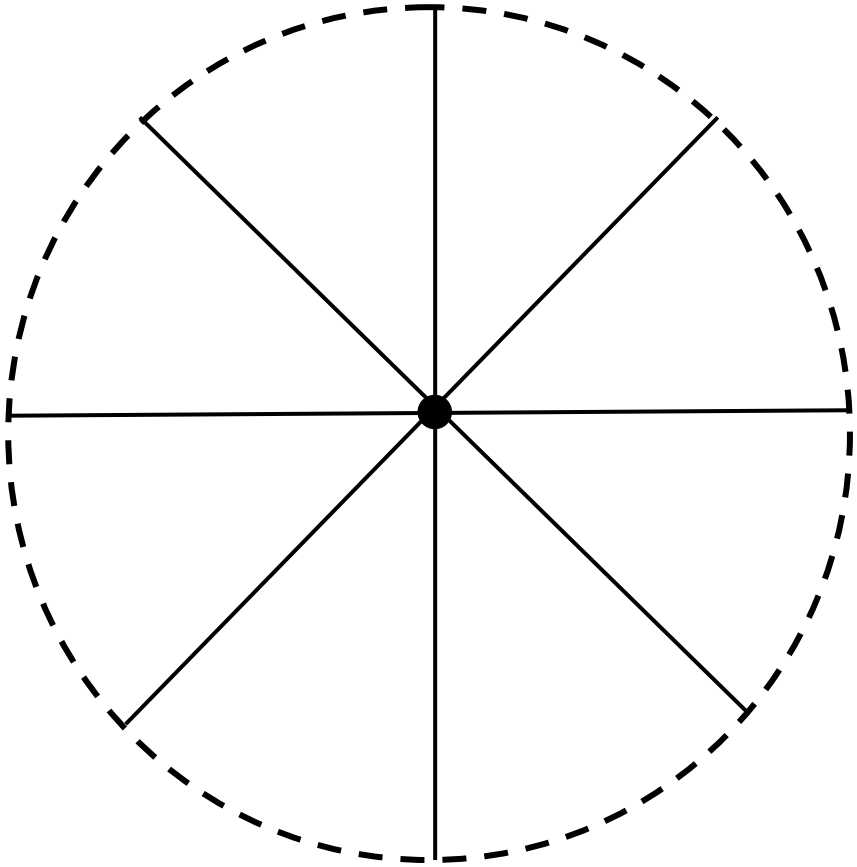
Adesso sei tu l'insegnante TPR!

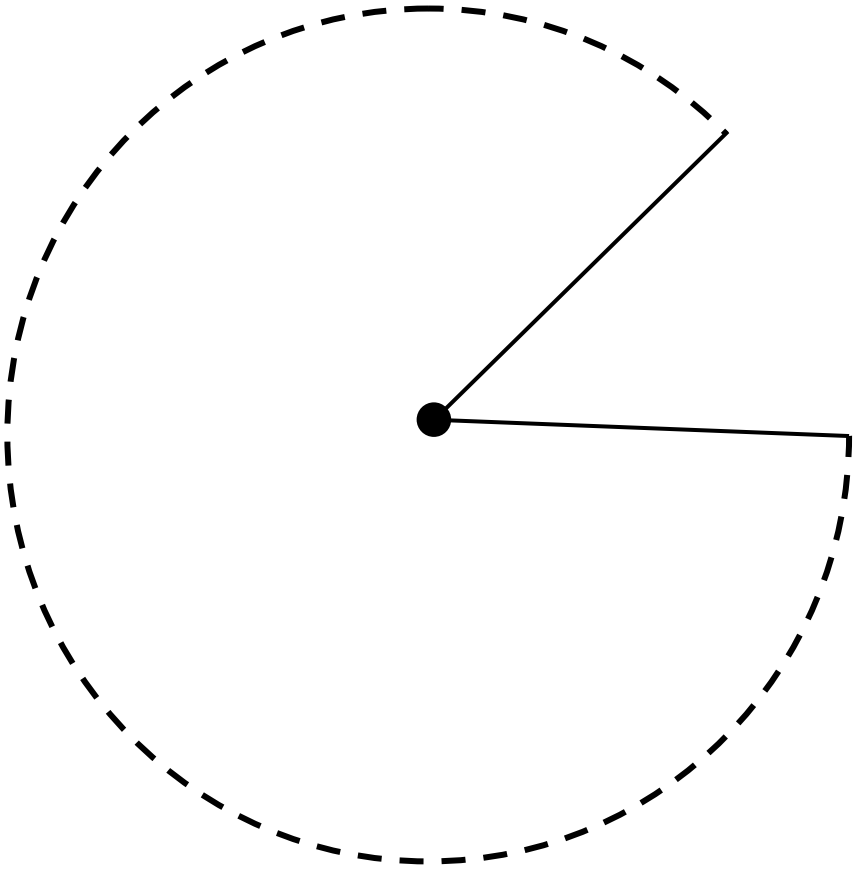
# Usa la rotella o il dado per ricordarti i comandi!

## ISTRUZIONI PER LA ROTELLA

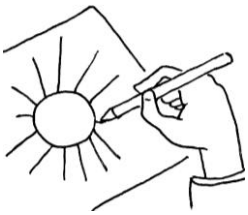
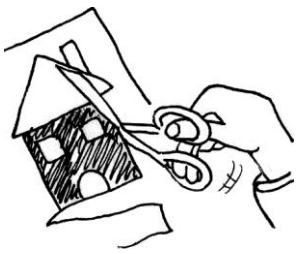
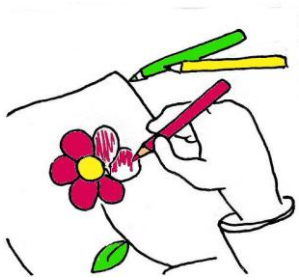
| | |
|---|---|
| ①  | ②   |
| RITAGLIA le 2 rotelline | SCRIVI i comandi con la matita, poi ripassa con i pennarelli colorati |
| ③   | ④   |
| INFILA il fermacampione | GIRA la rotella |

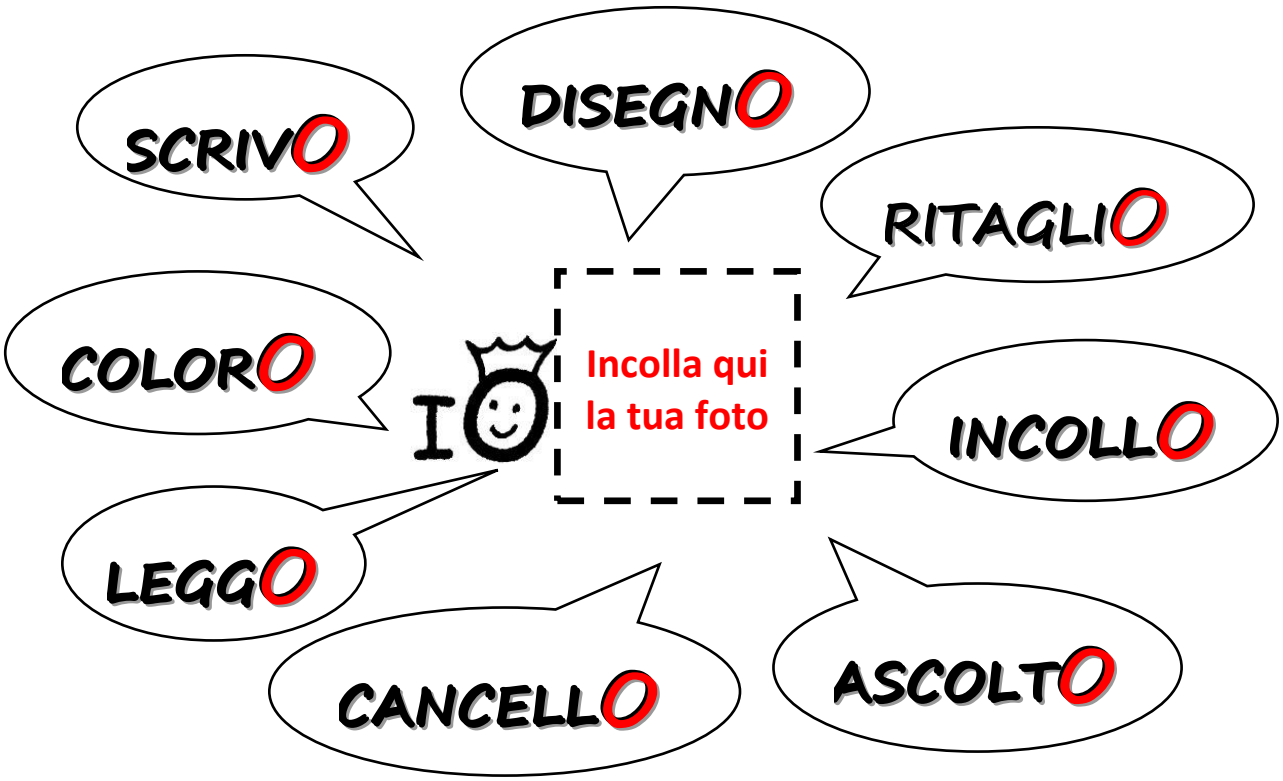
# LA ROTELLA DEI COMANDI

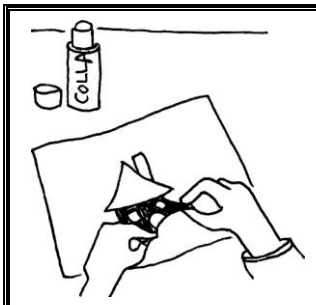




# E ☞tu che cosa fai?

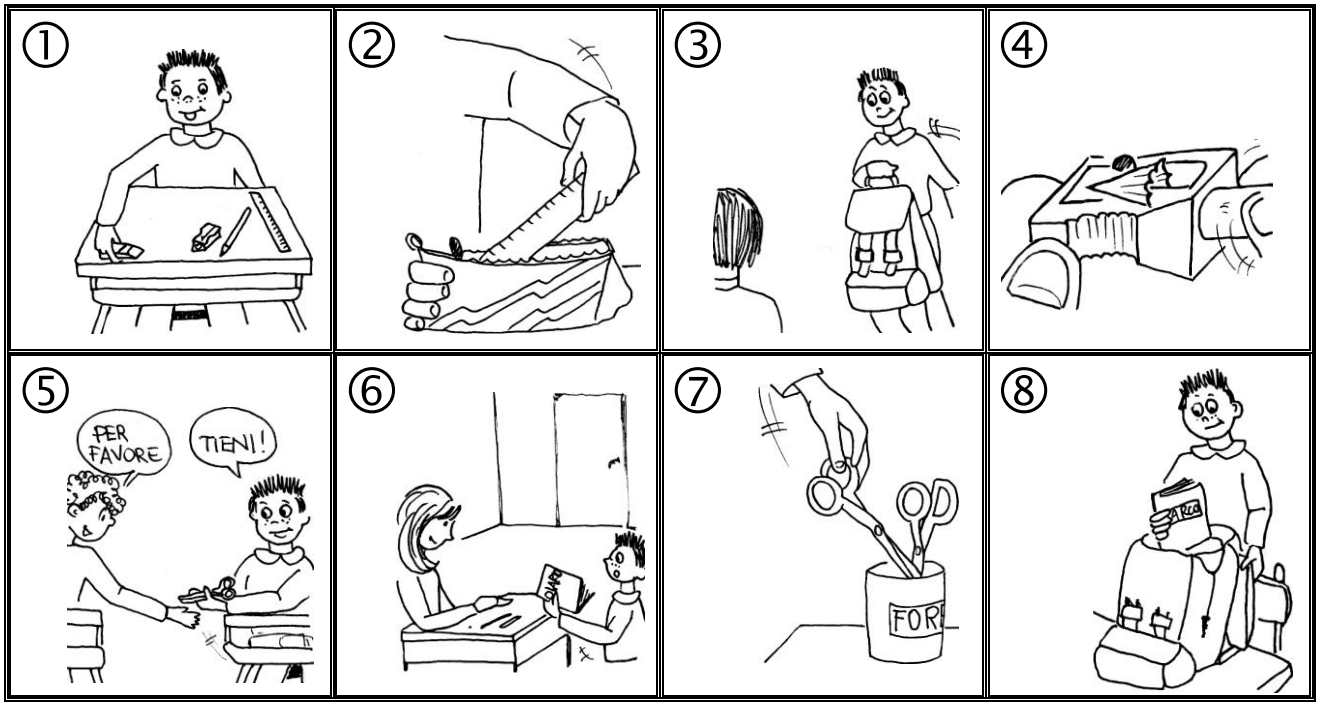
| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| SCRIVI | DISEGNA | RITAGLIA | COLORA |




| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| INCOLLA | LEGGI | CANCELLA | ASCOLTO |

# E ☞tu che cosa fai?

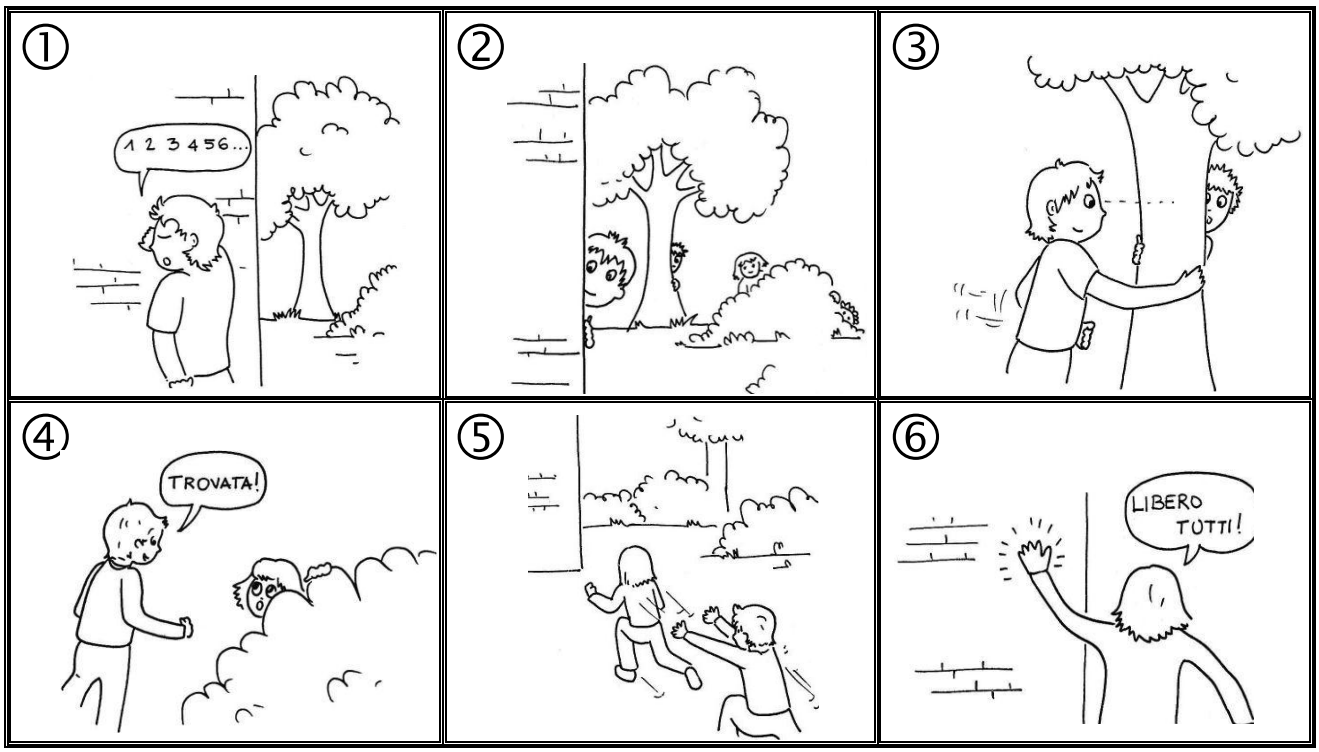
## Scrivi nelle caselle le parole che mancano




1. IO ☐☐☐☐☐☐ la gomma
2. IO ☐☐☐☐☐ il righello nell'astuccio
3. IO ☐☐☐☐☐ lo zaino al mio compagno
4. IO ☐☐☐☐☐☐☐ la matita
5. IO ☐☐ le forbici
6. IO ☐☐☐☐☐ il diario alla maestra
7. IO ☐☐☐☐☐ a posto le forbici
8. IO ☐☐☐☐ fuori il quaderno dallo zaino

# E ☞tu che cosa fai?

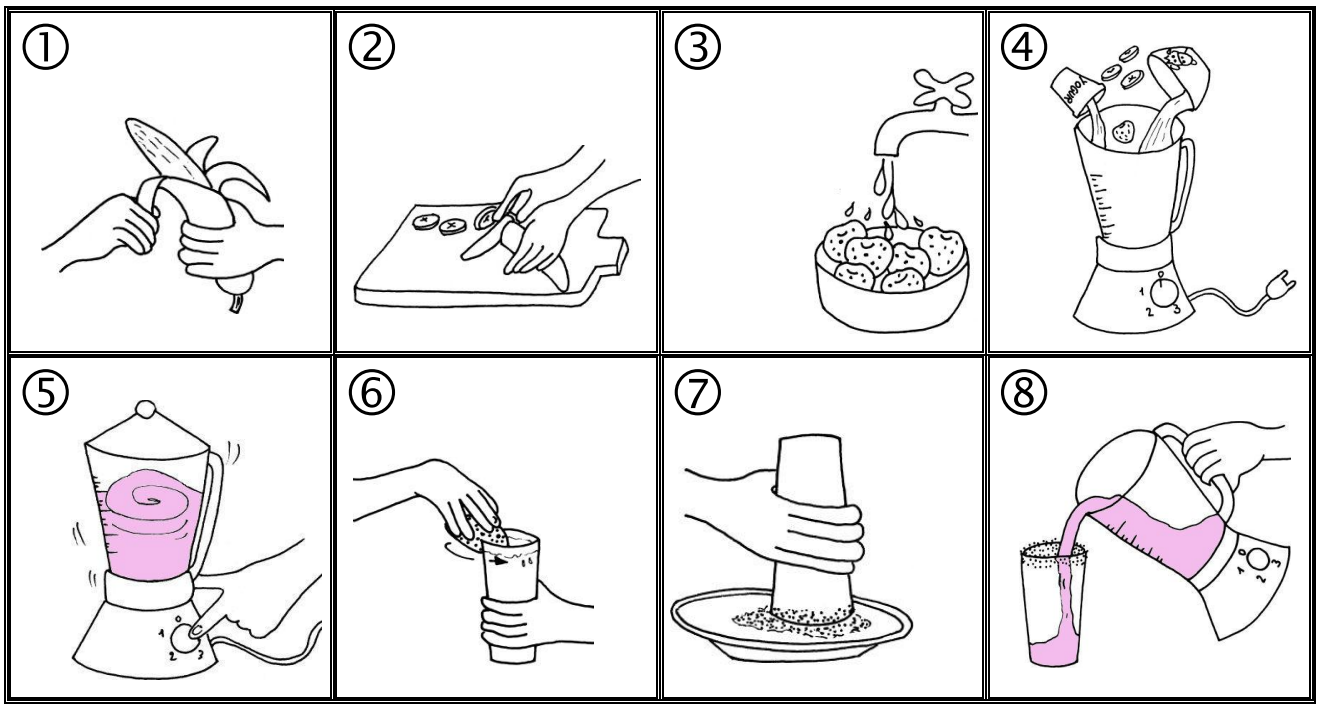
## Scrivi nelle caselle le parole che mancano




1. IO ☐☐☐☐☐ fino a ...
2. IO ☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐
3. IO ☐☐☐☐☐ i compagni
4. IO ☐☐☐☐☐☐ il nascondiglio
5. IO ☐☐☐☐☐ verso la toppa
6. IO ☐☐☐☐☐☐ tutti

# E ☞tu che cosa fai?

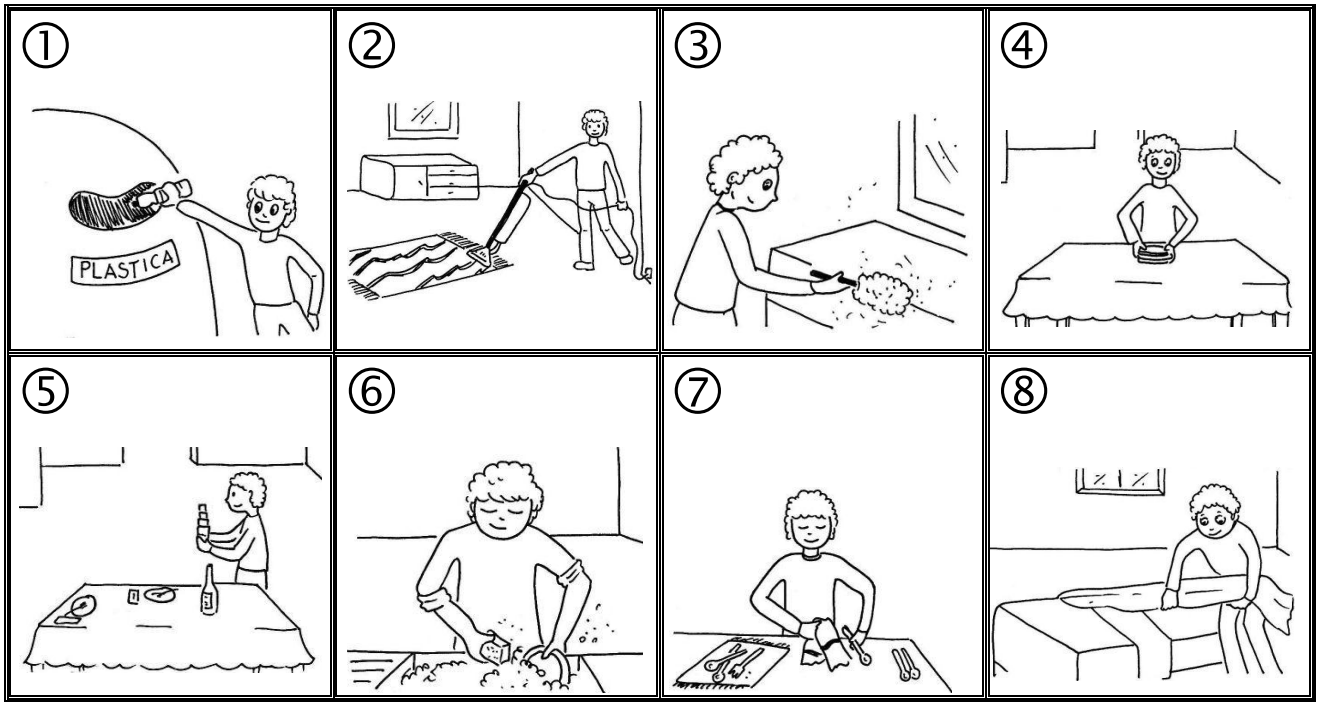
## Scrivi nelle caselle le parole che mancano




1. IO ☐☐☐☐☐☐☐ le banane
2. IO ☐☐☐☐☐☐ le banane a pezzetti
3. IO ☐☐☐☐ le fragole
4. IO ☐☐☐☐☐ le banane, le fragole…
5. IO ☐☐☐☐☐☐ per un minuto ca.
6. IO ☐☐☐☐☐☐☐☐ il bordo del bicchiere…
7. IO ☐☐☐☐☐☐☐☐☐ il bicchiere in un…
8. IO ☐☐☐☐☐☐☐ i bicchieri dei miei amici

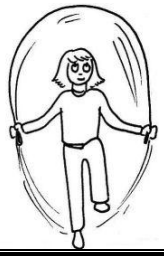
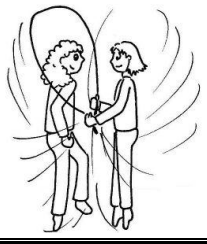
# E ☞tu che cosa fai?

## Scrivi nelle caselle le parole che mancano




1. IO ☐☐☐☐☐ le bottiglie di plastica nel...
2. IO ☐☐☐☐☐ l'aspirapolvere sul tappeto
3. IO ☐☐☐☐☐☐☐☐ il cassettone
4. IO ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ la tavola
5. IO ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ la tavola
6. IO ☐☐☐☐ i piatti
7. IO ☐☐☐☐☐☐☐ le posate
8. IO ☐☐☐☐☐☐ il letto

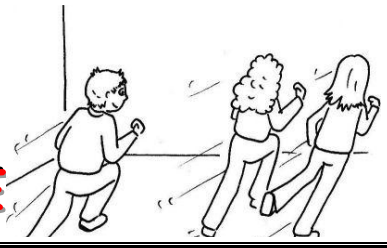
## Ascolta e guarda con attenzione

| TU | VOI |
|---|---|
| SALTA  | SALTATE  |
| CANTA   | CANTATE   |
| GIRA  | GIRATE  |

## Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle ...

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| COLORA | C | O | L | O | R | A | T | E |
| DISEGNA | | | | | | | | |
| MANGIA | | | | | | | | |
| CAMMINA | | | | | | | | |
| ENTRA | | | | | | | | |
| BALLA | | | | | | | | |

## Ascolta e guarda con attenzione

| ☞TU | ☞VOI ☜ |
|---|---|
| CORRI  | CORRETE  |
| RIDI  | RIDETE  |
| PRENDI la palla  | PRENDETE la palla  |

## Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle …

SCRIVI | | | | | | | | |

LEGGI | | | | | | | |

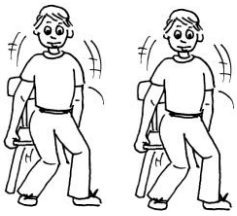
METTI | | | | | | | |

BEVI | | | | | | |

SCENDI | | | | | | | | |

CHIEDI il permesso | | | | | | | | |

## Ascolta e guarda con attenzione

| ☞TU | ☞VOI ☜ |
|---|---|
| ALZATI  | ALZATEVI  |
| SIEDITI  | SEDETEVI  |
| NASCONDITI  | NASCONDETEVI  |

## Continua tu: scrivi la parola giusta nelle caselle …

GIRATI

VESTITI

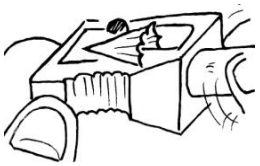
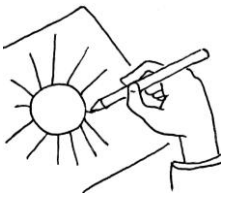
LAVATI le mani

SOFFIATI il naso

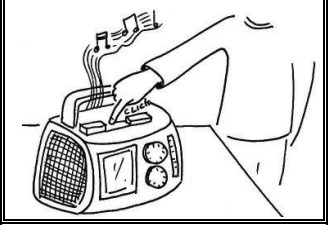
ABBOTONATI la giacca

ALLACCIATI le scarpe

# NO, ☝ non ... !

| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| CORRI | SIEDITI | TEMPERA<br>la matita | DISEGNA |




| | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| APRI<br>la finestra | SALTA | ACCENDI<br>il registratore | SIEDITI<br>vicino a... |

# NO ☝ non ... !

## Continua tu: scrivi la parola giusta sui puntini ...



NON …… il libro



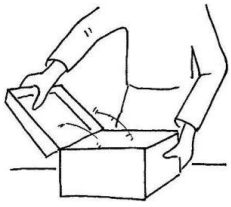
NON ……



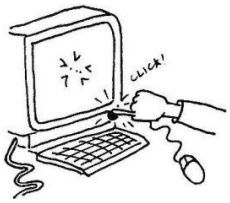
NON …… la casa



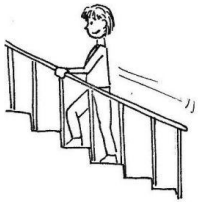

NON …… la casa



NON …… la scatola



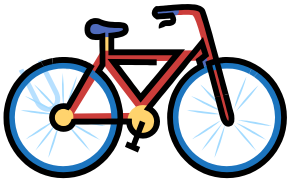

NON …… il computer



NON ……

# I comandi + il lessico

PRENDI





DAMMI



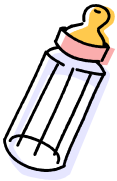


TIENI





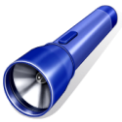
TOCCA







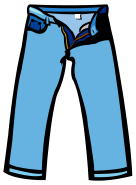
GUARDA







INDICA







# Memory

**Sai giocare a memory?**

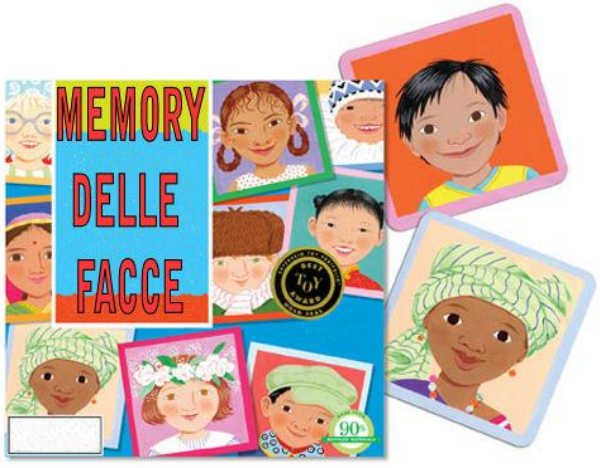
Il gioco è molto semplice, ma richiede memoria e concentrazione.

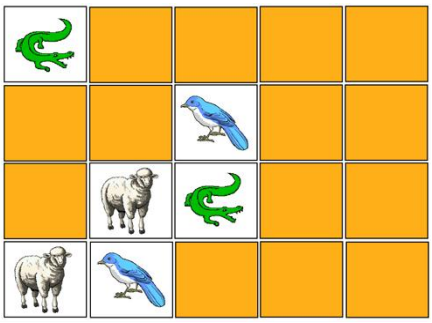
Nel memory devi trovare 2 carte uguali che si chiamano "coppie".

Come si gioca:

1. Mescolare le carte.
2. Mettere le carte coperte sul tavolo.
3. Ogni giocatore a turno scopre due carte. Se queste carte sono uguali e formano una coppia, il giocatore può scoprire altre 2 carte, altrimenti le rimette sul tavolo nella stessa posizione di prima.
4. Il turno passa all'altro giocatore.
5. Vince il giocatore che scopre più coppie.

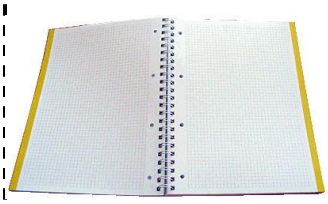




Ritaglia le carte di pagina 15 e 16 e gioca: accoppia l'immagine alla parola scritta

| | | | |
|---|---|---|---|
| l'astuccio |  | la penna |  |
| la matita |  | la gomma |  |
| la colla |  | il temperino |  |
| le matite colorate |  | i pennarelli |   |

| | | | |
|---|---|---|---|
| il quaderno |  | lo zaino |  |
| il righello |  | il libro |  |
| il diario |  | le forbici |  |
| il pennello |  | i fermagli |  |